رشته برنامه‌نویسی رایانه‌ای

**خلاصه:**

* یک شرکت‌کننده یک برنامه کاربردی با استفاده از زبان‌های برنامه‌نویسی و پایگاه داده‌های مختلف برای تکمیل وظایف ایجاد می‌کند.

**روش:**

* زمان اختصاص داده‌شده: 6 ساعت
* وظیفه اصلی، مدل‌سازی و توسعه یک محصول نرم‌افزاری در محیط توسعه انتخاب‌شده یا ارائه‌شده است.
* نتیجه توسعه، نوعی از یک محصول نرم‌افزاری است که تقاضا برای آن از طریق آزمایش بر روی کاربران خاص بررسی می‌شود.
* تیم مسابقه، دانش و مهارت شرکت‌کنندگان در طراحی، توسعه و آزمایش محصولات نرم‌افزاری را بررسی می‌کند.

**الزامات:**

یک شرکت‌کننده در مسابقه؛

* باید تکلیف برنامه‌نویسی را بخواند و تحلیل کند.
* باید یک محصول نرم‌افزاری را مطابق با الزامات گفته‌شده طراحی و توسعه دهد.
* باید محدودیت‌های عملکردی، ساختاری و سایر موارد را برای عناصر برنامه نوشته‌شده تعریف و لحاظ کند.
* باید تست بتا محصول نرم‌افزاری نوشته‌شده را انجام دهد.

**معیارهای امتیازدهی:**

* احترام به زمان اختصاص داده‌شده
* احترام برنامه نوشته‌شده به الزامات تکلیف شده.
* ظرفیت کاری محصول نرم‌افزاری.
* پیروی از استانداردهای صنعت.
* المان‌های طراح در ارائه محصول نهایی نرم‌افزار.
* سازمان کد نویسی